

Hagamos Vídeo para Promocionar la Matemática en el Aula

Licda. Lilliam Patricia Rojas Artavia
Dirección de Recursos Tecnológicos en Educación, MEP
lirajas@mep.go.cr

vídeo, software, fotos narradas.

El uso de la tecnología en el aula es un recurso a disposición de los y las educadoras como elemento que puede enriquecer la mediación pedagógica. El software Fotos Narradas de Microsoft es un programa amigable, sencillo y gratuito, que permite crear secuencias de vídeo a partir de imágenes fijas. La clase de matemática puede beneficiarse con este programa, al menos desde dos perspectivas: la creación de las mismas por parte de los y las estudiantes o bien la presentación y análisis de un vídeo construido por el o la docente.

La clase de matemática es una de las más necesitadas de fuentes de motivación, requerimiento que se debe en parte, a las características mismas de la disciplina. En este sentido, el docente y la docente de matemática se ve urgido a utilizar todo aquello que tenga a disposición para animar, recrear o explicar su clase.

El software Fotos Narradas o Photo Story en inglés es una herramienta gratuita para los usuarios de Windows. Permite crear secuencias de imágenes fijas para contar una historia.

Para este montaje se requiere una historia previamente redactada, las imágenes pertinentes, textos y música. Se recomienda organizar todos los materiales a utilizar en carpetas. Las carpetas pueden ser las de la derecha.



Además se debe tener instalado el Windows media player 10.0. Puede descargarse de <http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/mp10/>

PhotoStory puede descargarse desde <http://microsoft-photo-story-3.softbull.com/>

Así luce el software una vez instalado

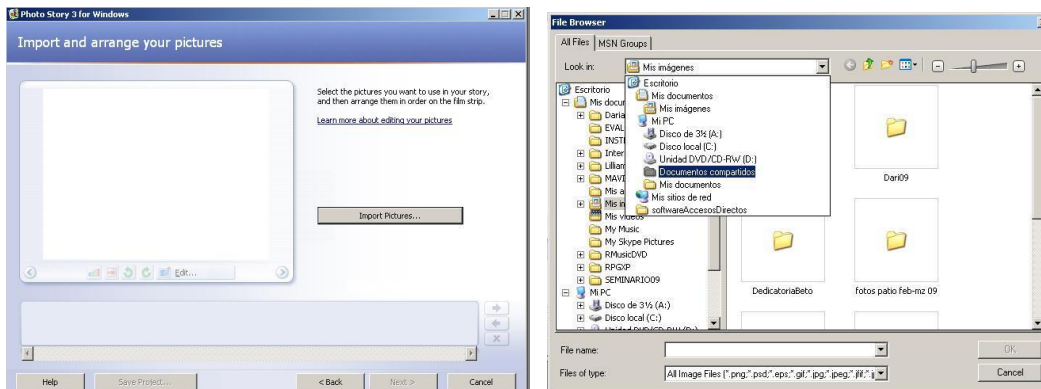


En su inicio muestra tres opciones:

- Crear nueva historia.
- Editar un proyecto.
- Ver una historia

En este caso, se elige la primera opción.

Importar imágenes. Recuerde dónde se hallan las imágenes.

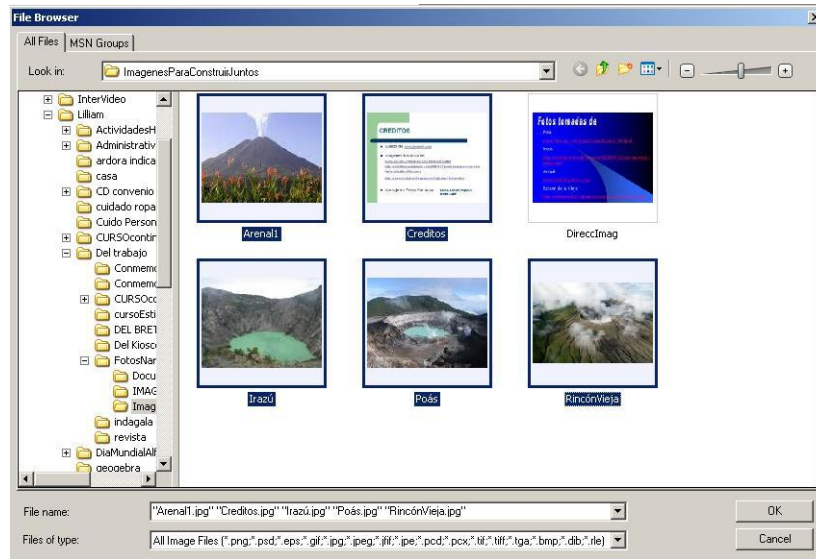


Para seleccionar **algunas** imágenes se posiciona en una, sostiene tecla ctrl y va dando clic en las deseadas.

Para seleccionar **todas las** imágenes se posiciona en la primera, sostiene tecla shift (la de poner mayúsculas) y da clic en la última.

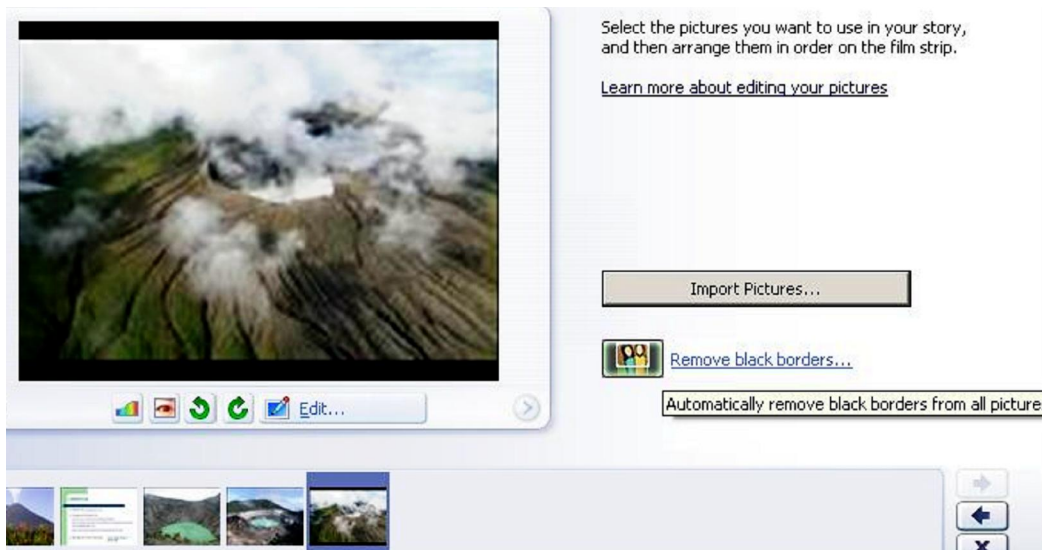
En la siguiente imagen se puede observar que se uso ctrl pues hay una imagen en medio que no se utilizará.

VII Festival Internacional de Matemática
15 al 17 de abril, 2010, Sede San Carlos, Instituto Tecnológico de Costa Rica



Al importar las imágenes, el software sugiere quitar bordes negros a las imágenes que lo requieran.

En la imagen siguiente se sugiere únicamente para la última de las imágenes importadas.



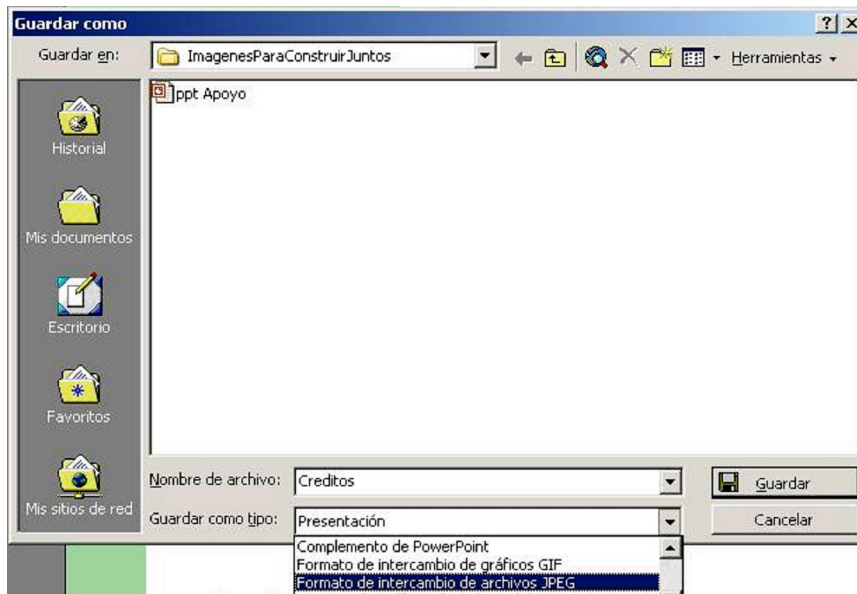
En la imagen siguiente se observa el cambio por aplicar.



Creación de imágenes en power point

Usted puede crear sus propias imágenes desde power point. Con una presentación de diapositivas cuando usa el comando en archivo-guardar como

- El nombre del archivo, en la imagen que sigue se usó %Creditos+
- El tipo de archivo. Elija %Formato de intercambio de archivos JPEG+



Aparece una pregunta. Se responde NO si desea únicamente la imagen de la diapositiva en pantalla, se responde SI para que **todas** las diapositivas se conviertan en imágenes.



Organización de las imágenes

Las imágenes importadas tienen un orden que usted puede modificar. En el borde inferior, a la derecha están los botones para mover la imagen seleccionada. El botón con la X elimina la imagen seleccionada.



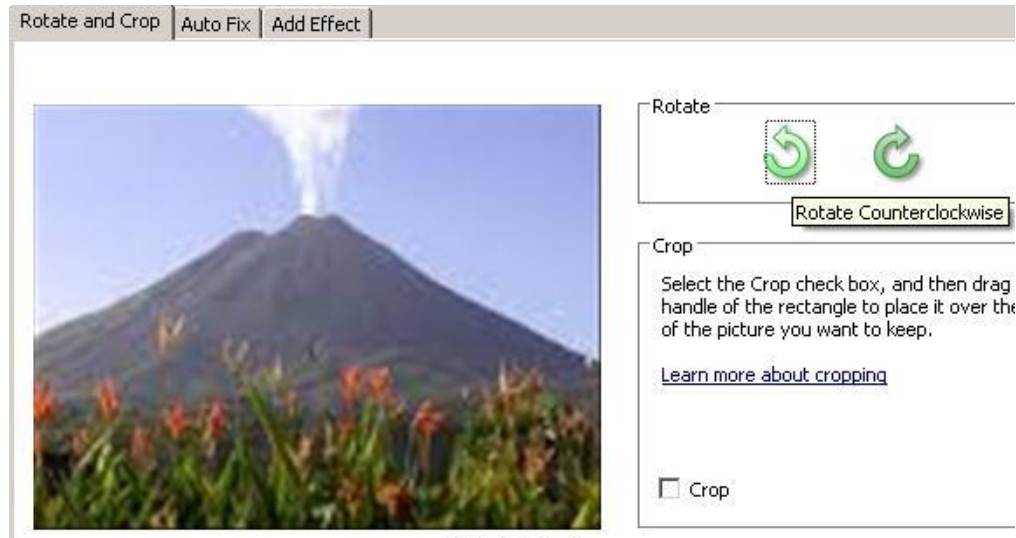
Modificación de las imágenes

Debajo del visor de imágenes existen iconos para modificar la imagen: color, eliminar el rojo de los ojos, rotación contra manecillas del reloj, rotación a favor de las manecillas del reloj. Lo mismo encontramos al dar clic en Editar...

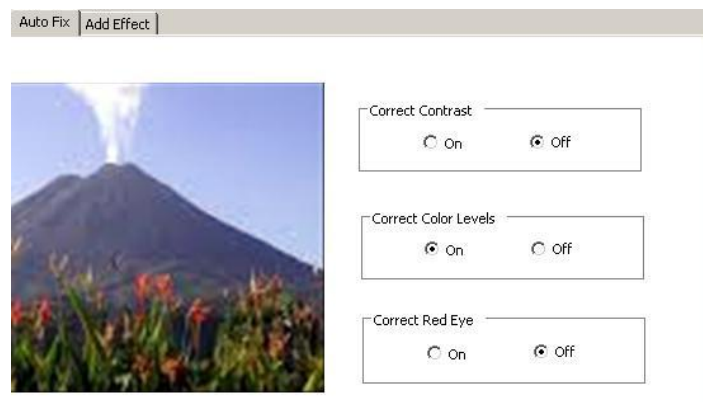


Al dar clic sobre Editar se obtienen 3 pestañas, una para rotar, tal como se observa a continuación.

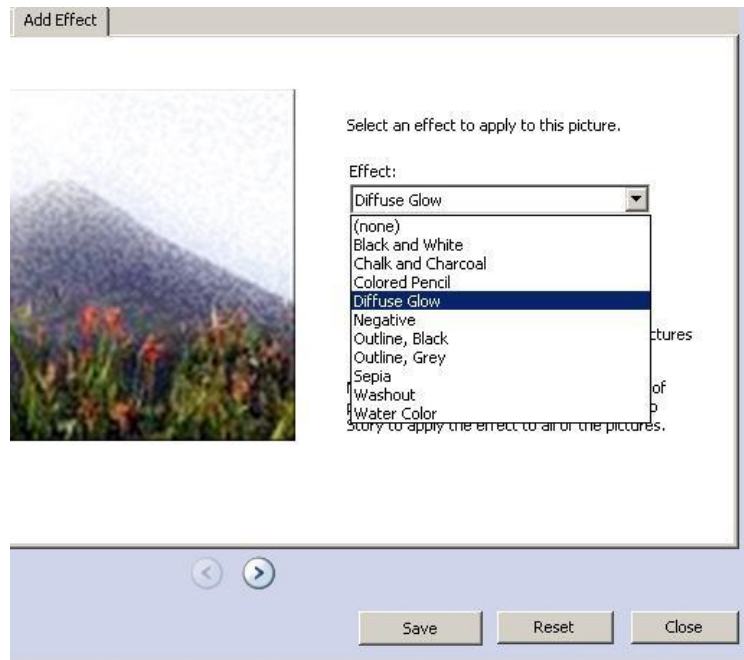
VII Festival Internacional de Matemática
15 al 17 de abril, 2010, Sede San Carlos, Instituto Tecnológico de Costa Rica



Otra pestaña permite cambiar contrastes, niveles de color y corregir el rojo de ojos.



La pestaña de efectos tiene algunos como el sepia o el blanco y negro.



Cada vez **salve los cambios.**

Observe que:

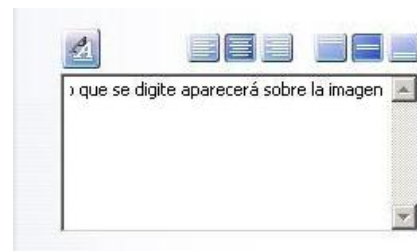
- debajo de la imagen hay una flecha para avanzar hacia otra imagen y editarla.



- puede deshacer los cambios realizados con el segundo botón (en la imagen %reset+)

Se puede sobreponer texto a las imágenes.

Se digita en la casilla respectiva y con los íconos superiores se varia el color, la posición y alineación del texto.



Agregar voz

A la derecha de la imagen aparece una caja. Escriba el texto en ella como una medida de disminuir el riesgo de error



Movimiento y transiciones

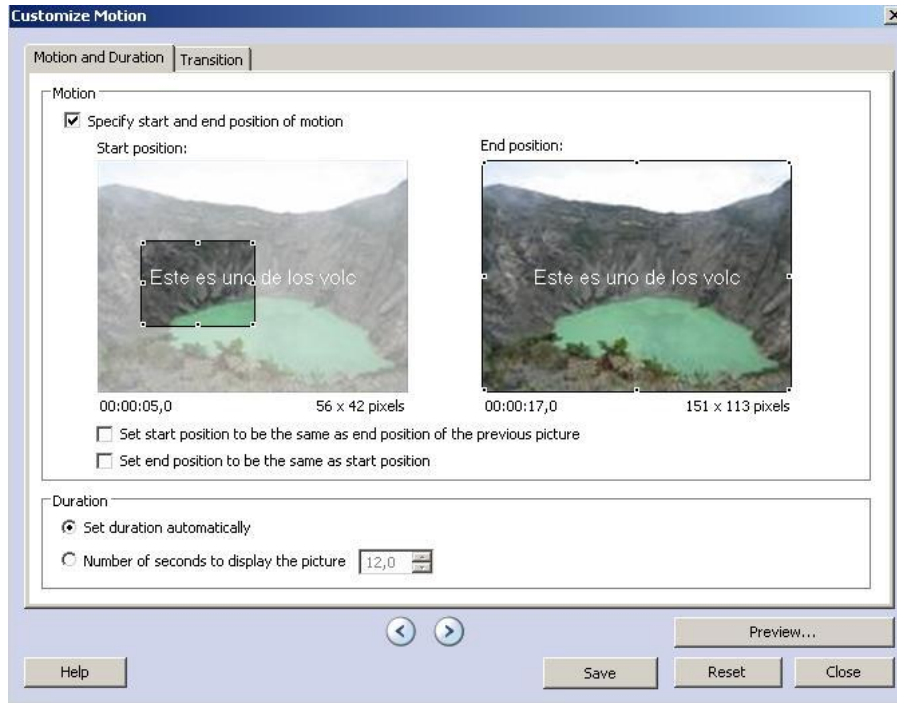
Para agregar movimiento y transiciones tiene un botón debajo del visor de imágenes.



También puede observarse cómo en el panel con la lista de imágenes se van agregando dibujos bajo cada imagen acordes a los cambios que se le han realizado

Movimientos

Usted elige desde **dónde** se inicia la visualización de la imagen y cómo termina esta visualización: si en una esquina, con la fotografía completa, y otros.

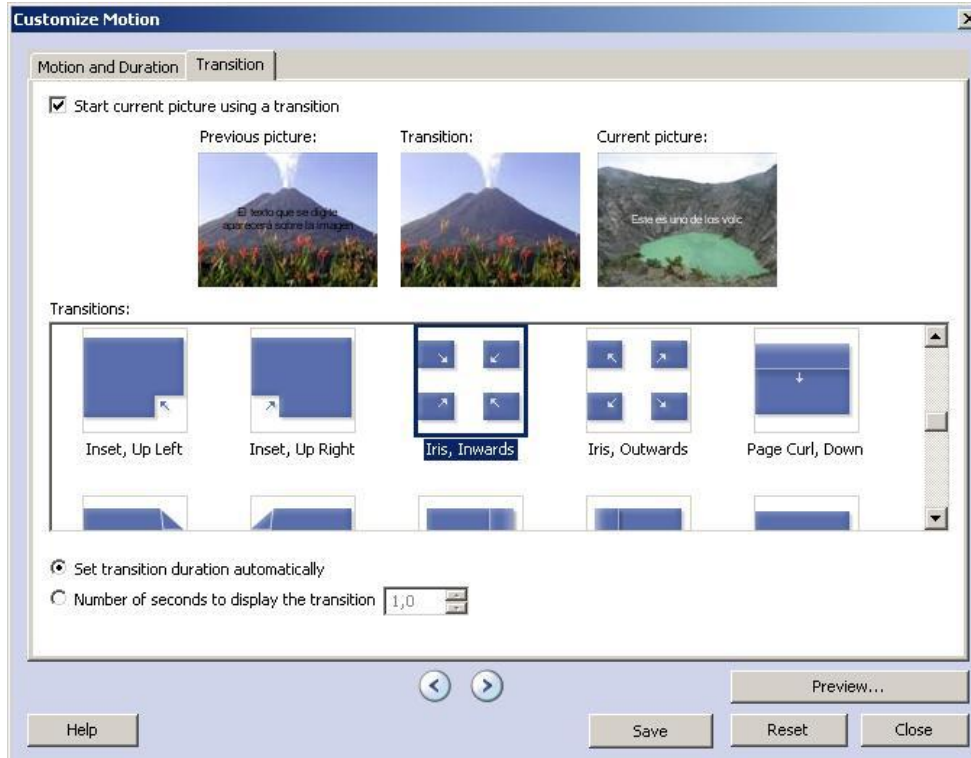


Se puede programar la **duración** de la imagen o dejarla automática. Puede avanzar a la imagen siguiente. Se puede previsualizar su película.

Recuerde salvar los cambios. Presionando el botón reset o restaurar deja la imagen como estaba.

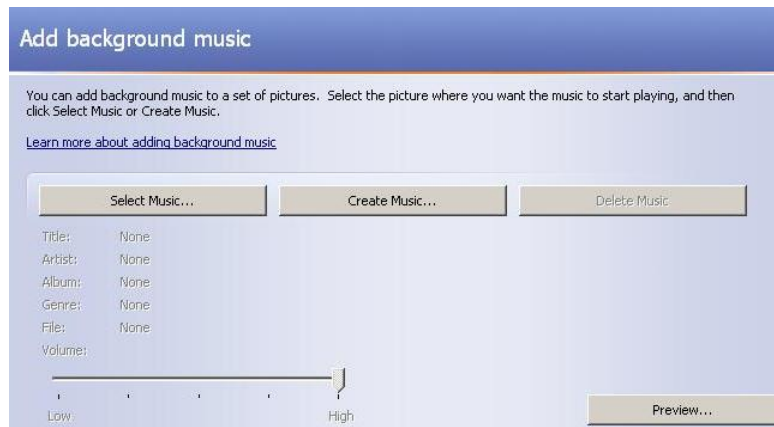
Transiciones

Al elegir la pestaña de transiciones, se obtienen diversos efectos para el paso de una imagen a otra. Puede dejar la duración automática de la transición o definirla en segundos.



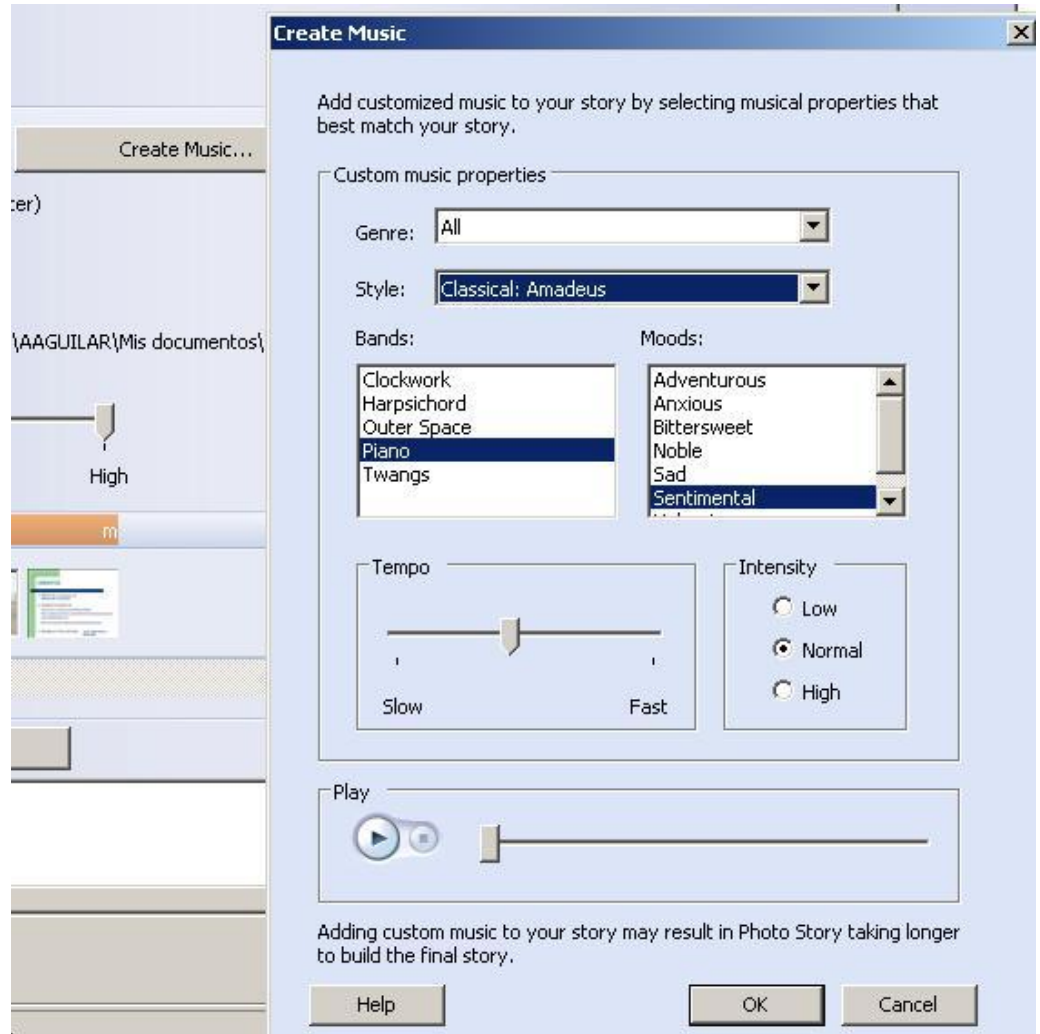
Música

Para agregar música hay dos opciones: importar la música o crearla.



Localice la música en la carpeta que creó para almacenarla. Recuerde respetar la propiedad intelectual. Encontrará música de muchos géneros, con los permisos en www.jamendo.com

La opción Crear Música le muestra géneros y estilos para escoger. Usted define aspectos como tiempo e intensidad. Puede escuchar su creación, experimentar y dar OK cuando quede satisfecho(a)



Ha llegado al final de su trabajo. Cuide dónde va a guardarlo (browser). Se salva la película.

Save your story

What do you want to do with your story?

Activities:

- Save your story for playback on your computer
- Send the story in an e-mail message
- Save your story for playback on a Pocket PC with Windows Media Player 10 Mobile
- Save your story for playback on a Smartphone with Windows Media Player 10 Mobile

[Learn more about the selected activity](#)

[Check for more story activities on the Microsoft Web site](#)

File name
Specify the location and file name of your story:

Quality Settings
Profile: Profile for computers - 2 (640x480)
Description: Recommended if the story is going to be played full screen on a computer (1.7 GHz processor, 256MB of RAM or higher). Video size: 640x480

Puede ver su película.

Completing Photo Story 3 for Windows

Your story has been created successfully!

File name: PhotoStory1.wmv
Location: C:\Documents and Settings
Size: 614 KB

What would you like to do next?

-
-



Además de guardar la película, puede salvar su proyecto, para modificaciones futuras.



Puede distinguir entre la película y el proyecto con sólo mirar los íconos en el explorador:

En elaboración
(puede retomararlo para modificaciones)



ProjectVolcan
PhotoStory3.Document
423 KB

Producto obtenido
(no se puede modificar)



PhotoStory1
Archivo de audio o vídeo de W...
615 KB

Nota

Este material ha sido elaborado a partir de experimentar con el software, las imágenes todas han sido tomadas como pantallazos y convertidos en imágenes jpg. Esta es la razón por la cual no aparece bibliografía. Para las direcciones se realizó búsqueda en Google.